

REGULAMENTO COPA CEBOLÃO DE BEACH TENNIS

Todo atleta, ao realizar a sua inscrição em qualquer etapa do torneio Copa Cebolão, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e às normas oficiais.

Todo atleta, ao fazer sua inscrição, atesta que está apto a participar do torneio e assegura ter condições físicas e psicológicas, sendo responsável pelos atos ou consequências da sua participação nos torneios.

Todo atleta, ao fazer sua inscrição no torneio Copa Cebolão, cede o seu direito de imagem ao torneio, ao organizador e ao Clube 25 de abril

1. INSCRIÇÕES

1.1 O valor da inscrição somente poderá ser devolvido ou convertido em crédito para torneios futuros se solicitado até o último dia de inscrição ou no dia subsequente.

1.2 Após esse prazo, não haverá devolução ou crédito;

1.3 A inscrição só será efetivamente confirmada após a confirmação do pagamento;

1.4 Para duplas, a inscrição será confirmada somente se ambos os atletas realizarem o pagamento;

2. DAS PROVAS

As provas que serão reconhecidas para pontuação no ranking da Copa Cebolão de Beach Tennis,

serão as seguintes:

2.1 Categorias

- Duplas masculinas, femininas B, C, D(Troféu + dinheiro)
- Duplas mistas , 70+, Sub 12,14 .(Troféu)

Obs.: Fica a critério do Organizador do evento em contato com o Clube 25 de Abril a realização de todas as categorias, ou alterações.

O sistema de disputa das categorias B, C, D, Sub-12, Sub-14 e 70+ será definido de acordo com o número de duplas inscritas em cada categoria.

2.2 Sistem de disputa

O mínimo para a disputa de qualquer categoria é de 4 (quatro) duplas. Caso uma categoria não tenha número suficiente de inscritos para jogar, a categoria será cancelada. As

categorias por idade poderão optar de jogar uma categoria acima. Em nenhuma hipótese será permitido descer de categoria a sua de origem.

O formato de disputa será o mesmo tanto na fase de grupos quanto na fase eliminatória, sendo:

- 1 set até 6 (seis) games
- Em caso de empate em 5 x 5, o set irá até 7 (sete) games
- Em caso de empate em 6 x 6, será disputado tie-break até 7 (sete) pontos, com diferença mínima de 2 (dois) pontos

Em todas as categorias amadoras, os games serão disputados no sistema NO-AD (sem vantagem).

Na final, o formato será:

- 1 set até 8 (oito) games
- Em caso de empate em 7 x 7, o set irá até 9 (nove) games
- Em caso de empate em 8 x 8, será disputado tie-break até 7 (sete) pontos, com diferença mínima de 2 (dois) pontos

3. TEMPO TÉCNICO

Cada dupla tem direito a 1 tempo de 1 minuto e 30 segundos no intervalo do set.

3.1 Troca de Lado Durante o Set

As duplas trocam de lado: após o 1º ponto e depois a cada 4 pontos jogados (5, 9, 13, 17, etc.).

3.2 Procedimentos ao Final do Set

Ao término de cada set: O saque inicial do set seguinte será sempre da dupla adversária à que terminou sacando.

3.3 Quanto à troca de lado:

Se o set terminar com soma ímpar de pontos, há troca de lado,

Se o set terminar com soma par de pontos, mantém-se o lado.

4. DA COMPOSIÇÃO DAS CHAVES

Os grupos serão montados de acordo com a quantidade de duplas inscritas:

- Máximo de 16 duplas – poderá haver alteração conforme a disponibilidade de quadras do clube

organizador.

- Os grupos serão montados de acordo com a quantidade de duplas inscritas:

3 duplas: todos contra todos

4 duplas: todos contra todos

5 duplas: todos contra todos

6 duplas: 2 grupos de 3 duplas

7 duplas: 2 grupos (1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

8 duplas: 2 grupos de 4 duplas

9 duplas: 3 grupos de 3 duplas

10 duplas: 3 grupos (2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

11 duplas: 3 grupos (1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

12 duplas: 4 grupos de 3 duplas

13 duplas: 4 grupos (3 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

14 duplas: 4 grupos (2 grupos de 4 duplas e 2 grupos de 3 duplas)

15 duplas: 5 grupos (5 grupos de 3 duplas)

16 duplas ou acima: CHAVE ELIMINATÓRIA

Obs: Categoria 70+ chave eliminatória .

4.1 A distribuição de duplas nos grupos será sorteada pelo aplicativo Torneio Já aleatoriamente.

4.2 Da Classificação Final da fase de Grupos

A classificação final da fase de grupos obedecerá aos seguintes critérios, de acordo com o número total de duplas inscritas na categoria:

A) Até 5 duplas:

- Será utilizado o sistema Round Robin (todos contra todos).
- O campeão será a dupla que vencer o maior número de partidas.

B) De 6 a 8 duplas:

- Classificam-se os 2 primeiros colocados de cada grupo.
- As duplas classificadas disputarão Semifinais, seguidas da Final.

C) De 9 a 15 duplas:

- Classificam-se os 2 primeiros colocados de cada grupo.
- As duplas mais bem pontuadas entre todos os

Grupos passam de bye para a semi final .

- As duplas classificadas disputarão uma chave eliminatória até a final.

5. DOS JOGOS

O torneio terá seus resultados computados para fins de pontuação no Ranking Copa Cebolão , conforme regulamento vigente.

- Os jogos poderão ser iniciados a partir das 18:00 nos dias de semana e no sábado à partir das 09:00.
- O tempo máximo de aquecimento será de 5 (cinco) minutos;
- O tempo para troca de lados não poderá exceder 1 (um) minuto e 30 (trinta) segundos, exceto ao término de cada set, quando será permitido o tempo máximo de 2 (dois) minutos;
- Não será permitido receber instruções (coaching) dentro ou fora da quadra em nenhum momento da partida;
- O não cumprimento dos itens acima poderá acarretar punições ao atleta, a critério do Árbitro Geral do torneio.

5.1 Perca de ponto

Se a bola em jogo tocar um dispositivo permanente ou o poste antes de atingir o chão, o jogador que bateu na bola perde o ponto.

6. DA PROGRAMAÇÃO DOS JOGOS E COMPARECIMENTO

A programação dos jogos será elaborada pelo Árbitro Geral, logo após o término da data limite das inscrições, e disponibilizada no aplicativo Torneio já . (www.torneioja.com.br).

De acordo com a programação divulgada, todos os jogos serão chamados pelo Árbitro Geral, por meio de sistema de som. Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para a apresentação do atleta na quadra, contados a partir da chamada oficial do jogo. Será declarado perdedor por W.O. o beach tenista que não se apresentar na quadra após esse período de tolerância.

O beach tenista deverá confirmar sua presença no local designado para este fim; entretanto, a chamada do jogo não estará vinculada a esse procedimento de confirmação (“dar presença”).

Observações

Obs. 1: A ordem dos jogos informada pelo aplicativo Torneio já não corresponde, necessariamente, à ordem oficial dos jogos, uma vez que todos estão previstos para o mesmo horário. As duas duplas que estiverem presentes deverão iniciar o jogo. Após o término da primeira partida, será contado o tempo de W.O., ou seja, 15 (quinze) minutos de quadra vaga.

Obs. 2: Fica estabelecido que o perdedor da primeira partida jogará automaticamente a segunda partida do grupo se seu jogo for o próximo da tabela .

6.1 Tempo de descanso entre os jogos

O período mínimo de descanso para atletas que disputarem mais de uma partida no mesmo dia será de:

- a) 5 minutos – em partidas da fase de grupos;
- b) 15 minutos – em partidas eliminatórias (amadoras)
- c) 30 minutos – quando a partida anterior tiver duração superior a 1h.

7. DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate na pontuação ao final da fase de grupos, a definição das posições obedecerá aos seguintes critérios, aplicados rigorosamente na ordem abaixo:

Empate entre 2 (duas) duplas/atletas:

a) Confronto direto.

Empate entre 3 (três) ou mais duplas/atletas:

- a) Saldo de sets;
- b) Saldo de games;
- c) Game Average;
- d) Sorteio.

Game Average: corresponde à soma dos games ganhos dividida pelo total de games disputados, considerando todos os jogos realizados no grupo.

Exemplo de cálculo:

Jogo 1: $6 \times 4 \rightarrow 6 \div 10 = 0,60$

Jogo 2: $6 \times 2 \rightarrow 6 \div 8 = 0,75$

Game Average = $(0,60 + 0,75) \div 2 = 0,675$

Parágrafo único: Caso, em qualquer etapa da aplicação dos critérios acima, permaneça empate entre apenas duas duplas, a definição da colocação será feita pelo confronto direto

Exemplo 1:

Dupla A: saldo de +2 games

Dupla B: saldo de -1 game

Dupla C: saldo de -1 game

Neste caso, a definição do segundo lugar será realizada pelo confronto direto entre as duplas B e C.

Exemplo 2

Dupla A: saldo de +2 games

Dupla B: saldo de +1 game

Dupla C: saldo de -3 games

Classificação final:

1º lugar – Dupla A;

2º lugar – Dupla B;

3º lugar – Dupla C.

8. DAS PENALIDADES POR NÃO COMPARECIMENTO (W.O.)

Regras Gerais para Desempate

A) WO ou desistência sem início do confronto: será considerada como vitória por wo.

B) Desistência após início: computam-se games faltantes (ex.: 2/1 \rightarrow 6/1)

C) Super tie-break vale como set, mas não conta games

D) Dupla com WO no grupo \rightarrow excluída, será automaticamente desclassificada e sua pontuação, zerada.

Por exemplo: se existiam 4 duplas no grupo este grupo passará a contar com apenas 3 duplas, a dupla que perder por W.O. Será automaticamente desclassificada da categoria, tendo todos os seus resultados anulados.

9. DO TEMPO MÉDICO E ATENDIMENTO EM QUADRA

O tempo médico para tratamento está limitado a 3 (três) minutos.

O atendimento em quadra durante a partida tem como objetivo avaliar e tentar melhorar a condição apresentada pelo beach tenista, de forma que este possa concluir o jogo, quando possível .

Nos casos de contusões mais graves ou doenças, será de responsabilidade do beach tenista todo e qualquer custo decorrente de tratamentos médicos que se façam necessários.

Não será permitido qualquer tipo de tratamento que exija injeções, infusões intravenosas ou utilização de oxigênio, dentro ou fora da quadra, durante a partida, com exceção dos beach

tenistas portadores de diabetes, para os quais será permitida a utilização do tempo médico para

verificação da dosagem sanguínea e aplicação do medicamento, se necessário.

9.1 Câimbras

Um jogador pode receber tratamento para câimbras somente durante o tempo de viradas de lados e/ou intervalos dos sets. Os jogadores não podem receber um tempo médico para tratamento por câibras. Se o jogador não puder continuar jogando devido a fortes câibras, como

determinado pelo Fisioterapeuta e/ou Médico , ele/ela pode desistir ponto(s)/game(s)

necessário(s) para a partida chegar a uma virada de lados ou intervalo dos sets, a fim de receber

avaliação imediata, e tratamento se houver tempo suficiente. Pode haver um total de duas (2)

viradas de lados adicionais para tratamentos de câimbras em uma partida, não necessariamente

consecutivas.

10. DO NÍVEL TÉCNICO

Os critérios para permanência de um atleta em determinada categoria serão definidos de acordo com seu nível técnico e com os resultados obtidos no torneio anterior. Os atletas deverão subir de categoria, conforme os critérios abaixo:

Análise e decisão do Departamento Técnico

- Classificação entre os 4 (quatro) primeiros colocados nos últimos torneios que participou .;
- O atleta poderá disputar da seguinte forma o nível técnico durante o torneio.

Exemplo:

- Duplas C
- Duplas Mistas C ou subir para B
- 70+ (soma das idades da dupla)
- Sub 12
- Sub14
- As categorias por idade (Sub 12, 14, 70+) poderão inscrever-se em categorias distintas (ex.:B, C ou D).

A partir do momento em que o atleta disputar o torneio em uma categoria de nível técnico (B, C ou D), a pontuação da etapa conta para o nível da inscrição, caso o atleta mude de categoria na etapa seguinte, ele não soma os pontos da outra etapa .

O Departamento Técnico da Copa Cebolão de Beach Tennis reserva-se o direito de promover ou rebaixar o beach tenista a qualquer tempo, com base em critérios técnicos, visando manter o equilíbrio e a integridade das competições.

11. DAS SUBSTITUIÇÕES

Nos torneios da Copa Cebolão de Beach tennis, será permitida a substituição de um dos parceiros da dupla até antes do início da respectiva categoria.

12. DO RANKING

- Ranking Copa Cebolão

Para o cálculo do Ranking Copa Cebolão , serão considerados o resultado das 3(três) etapas Copa Cebolão de Beach tennis .

- Ranking do Atleta

A pontuação obtida pela dupla será computada individualmente para cada atleta, sendo o ranking baseado nos resultados pessoais de cada integrante da dupla, independentemente do

parceiro.

13. GRADUAÇÕES E PONTUAÇÕES

- Campeão: 150 pontos
- Vice-campeão: 100 pontos
- Semifinalista: 60 pontos
- Quartas de final: 30 pontos
- Oitavas : 15 pontos
- Participação: 1 ponto

A pontuação de todas as etapas estará valendo para o Ranking Alto Vale .

14.PREMIAÇÕES

A premiação para os jogadores participantes da Copa Cebolão de Beach Tennis sera dividida nas categorias D , C e B masculino e feminina no fim da 3ª etapa.

PREMIAÇÃO POR CATEGORIA

- B Masculino: R\$ 1.800,00
- B Feminina: R\$ 1.800,00
- C Masculino: R\$ 1.400,00
- C Feminina: R\$ 1.400,00
- D Feminina: R\$ 1.000,00
- D masculina R\$ 1.000,00

15. DA ARBITRAGEM

Durante a realização do torneio o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm entre suas atribuições os direitos de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que acharem necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.

O árbitro geral deverá estar sempre presente durante a realização dos jogos e completamente à disposição do torneio.

15.1 Art. 55º – Do Código de Conduta

O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares (independentemente de estarem dentro da quadra ou fora dela) ou árbitro de cadeira, a qualquer tempo. Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao atleta infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

A) Obscenidade Audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma.

B) Obscenidade Visível: Gestos ou atitudes obscenas visíveis.

C) Abuso de Bolas: Bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.

D) Abuso de Raquete ou Equipamento: Qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.

E) Abuso Verbal: Expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.

F) Abuso Físico: Agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público.

G) Instrução: Qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes.

H) Conduta Anti Desportiva: toda e qualquer atitude anti-desportiva que não esteja prevista nos itens acima.

I) Roupas e Acessórios:

Masculino: obrigatório usa de camiseta e bermuda. Não é permitido o uso de sunga;

Feminino: é permitido o uso de "top" e bermuda ou saia. Não é permitido o uso de biquíni, tanto a parte superior e/ou inferior.

J) É terminantemente proibido o consumo de bebida alcoólica, bem como a utilização de garrafas e copos de vidro dentro das quadras de jogo.

15.2 Das Penalidades Por Infração do Código de Conduta

1ª Ofensa: Advertência

2ª Ofensa: Perda de Ponto

3ª Ofensa: Perda de Game

Obs. A partir da 4ª ofensa ficará a critério do Árbitro Geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação do tenista faltoso. Dependendo da gravidade do ato cometido pelo atleta, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito. Terá perca de pontos que adquiriu no respectivo torneio (tanto o atleta quanto o clube que ele representar).