

1. COMPETIÇÃO

Os jogos da Copa PommerSports de Beach Tennis serão disputadas no formato de duplas masculinas, femininas e mistas nas categorias B, C e D.

2. INSCRIÇÕES

As inscrições de cada etapa serão feitas via preenchimento do formulário no site www.torneioja.com.br.

A inscrição só será confirmada após pagamento da taxa no site.

A taxa de inscrição para cada etapa é:

1 Categoria: R\$ 100,00

2 Categorias: R\$ 30,00

Obs.: A opção de segunda categoria é exclusivamente pra categorias mistas.

O prazo para encerramento das inscrições será uma semana antes do início do torneio, no dia 02/06/2023

2.1. DIVISÃO DE CATEGORIAS

Duplas Masculinas B, C e D.

Duplas Femininas open, B, C e D;

Duplas Mistas B, C e D.

2.2. CRITÉRIO PARA DEFINIÇÃO DE CATEGORIA

Os atletas podem se inscrever na categoria que achar mais adequada desde que não tenha disputados torneios da FCT e/ou CBT em categorias superiores. Ex.: Joga estadual na categoria B não pode jogar o circuito na categoria C ou D.

As duplas da categoria OPEN devem ser formadas por um atleta que joga categoria Pro e um atleta que joga uma categoria abaixo (A, B ou C) ou então, por 2 atletas que jogam categorias abaixo da Pró. Ex: Pró x A, Pró x B, A x A,

O atleta deve jogar na dupla mista a mesma categoria que se inscreveu nas duplas masculina e feminina.

3. REGRAS

Todas as etapas obrigatoriamente obedecerão às regras vigentes da ITF e CBT.

4. PREMIAÇÕES

Todas as categorias terão como premiação troféus, brindes e o valor da inscrição da próxima etapa abonada.

5. REGULAMENTO DOS TORNEIOS

5.1. NÚMERO DE INSCRITOS

O mínimo para a disputa de qualquer categoria é de 3 (três) duplas. Caso uma categoria não tenha número suficiente de inscritos para jogar, os inscritos desta categoria poderão subir para a categoria imediatamente acima que tiver o número mínimo de inscritos, caso desejarem. Em nenhuma hipótese será permitido descer de categoria.

O máximo de inscritos para cada categoria é de 12 duplas, salvo exceções que podem ser determinadas pela organização.

5.2. SISTEMA DE DISPUTA

5.2.1. CATEGORIAS DUPLAS B, C e D (Masculina, Feminina e Mista)

- **FASE DE GRUPOS:** um set até 6 games, havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos)
- **FASE ELIMINATÓRIA:** joga-se um set até 8 games (PRO set), havendo empate em 7-7, o jogo vai até 9; havendo empate em 8-8, joga-se um tie-break (até 7 pontos)
- **FINAL:** joga-se um set até 8 games (PRO set), havendo empate em 7-7, o jogo vai até 9; havendo empate em 8-8, joga-se um tie-break (até 7 pontos)

5.2.2. DUPLAS OPEN

- **FASE DE GRUPOS: e 4ª DE FINAL –** joga-se um set até 8 games (PRO set), havendo empate em 7-7, o jogo vai até 9; havendo empate em 8-8, joga-se um tie-break (até 7 pontos)
- **FASE SEMI FINAL E FINAL:** Melhor de 3 sets, sendo os 2 primeiros até 6 games, havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos). Em caso de empate, joga-se o 3º set no formato MATCH Tie-break (até 10 pontos).

O formato de disputa das categorias, de acordo com o número de inscritos, seguirão conforme abaixo:

- **3 duplas: todos contra todos**
- **4 duplas: todos contra todos**
- **5 duplas: todos contra todos**
- **6 duplas: 2 grupos de 3 duplas**
- **7 duplas: 2 grupos (1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)**
- **8 duplas: 2 grupos de 4 duplas**
- **9 duplas: 3 grupos de 3 duplas**
- **10 duplas: 3 grupos (2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)**
- **11 duplas: 3 grupos (1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)**
- **12 duplas: 4 grupos de 3 duplas**

- **VENCEDORES:**

A) Até 5 duplas o campeão será o que vencer mais partidas (Round Robin).

B) De 6 a 8 duplas, classificam os 2 primeiros de cada grupo para jogar uma Semifinal.

C) De 9 a 12 duplas, classificam os 2 primeiros de cada grupo para jogar uma chave eliminatória.

5.3. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate nos grupos realizados, a definição das posições será apurada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

5.3.1. Em caso de 3 (três) duplas empatadas:

1. Número de vitórias;
2. Melhor saldo de games (caso as três duplas tenham saldo de games diferentes, ficam definidas as posições no grupo, do melhor para o pior, 1º, 2º e 3º colocado);
3. Melhor saldo de games (caso uma dupla tenha saldo de games diferente das demais, esta dupla estará definida em 1º ou 3º, e o empate entre as outras duas será definido no confronto direto);
4. Sorteio (será aplicado no caso das 3 (três) duplas terem saldo de games iguais).

5.3.2. Em caso de 2 (duas) duplas empatadas

Em caso de 2 (duas) duplas empatadas será considerado o vencedor do confronto direto.

- Vitória por WO ou desistência, sem início do confronto, será considerada como vitória por parcial de 6x0;
- Para efeito de contagem para desempate, nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados ao set os games faltantes para término do jogo.
- Exemplo: uma dupla está ganhando por 2/1 e o adversário desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1.
- Nos grupos, a dupla que perder por WO ou desistência será automaticamente desclassificada e sua pontuação, zerada.
- Critério cabeças de chave eliminatória depois da fase de grupos:
- Desempate entre os primeiros colocados de cada grupo (se todos os grupos tiverem números iguais de duplas):
 1. - maior número de vitórias,
 2. - melhor saldo de sets,
 3. - melhor saldo de games,
 4. - sorteio.
- Desempate entre os primeiros colocados de cada grupo (se os grupos tiverem números diferentes de duplas):
 1. - sets average,
 2. - games average (games ganhos dividido pelos games perdidos)
 3. - sorteio.

7. CÓDIGO DE CONDUTA

O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares (independentemente] de estarem dentro da quadra ou fora dela) ou árbitro de cadeira, a qualquer tempo. Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão

adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao tenista infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

- A) Obscenidade Audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma.
- B) Obscenidade Visível: Gestos ou atitudes obscenas visíveis.
- C) Abuso de Bolas: Bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.
- D) Abuso de Raquete ou Equipamento: Qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.
- E) Abuso Verbal: Expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.
- F) Abuso Físico: Agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público.
- G) Instrução: Qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes.
- H) Conduta Anti Desportiva: toda e qualquer atitude anti-desportiva que não esteja prevista nos itens acima.
- I) Roupas e Acessórios: Masculino: obrigatório usa de camiseta e bermuda. Não é permitido o uso de sunga; Feminino: é permitido o uso de “top” e bermuda ou saia. Não é permitido o uso de biquíni, tanto a parte superior e/ou inferior.
- J) É terminantemente proibido o consumo de bebida alcoólica, bem como a utilização de garrafas e copos de vidro ao lado das quadras de jogo.

7.1. PENALIDADES POR INFRAÇÃO DO CÓDIGO DE CONDUTA

1. Ofensa: Advertência
2. Ofensa: Perda de Ponto
3. Ofensa: Perda de Game

Obs. A partir da 4ª ofensa ficará a critério do Árbitro Geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação do tenista faltoso. Dependendo da gravidade do ato cometido pelo tenista, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.